

L'ARBRE PROBLÈME-OBJECTIF DE VOTRE IDÉE DE PROJET

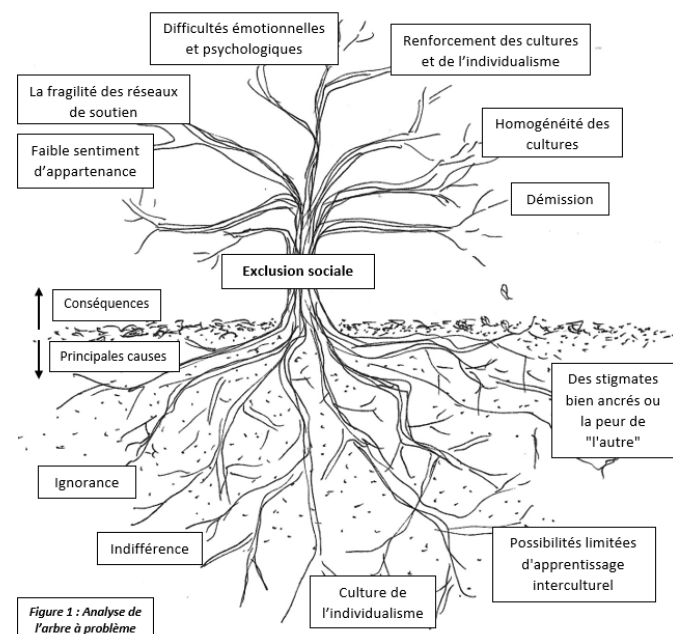
Une fois terminé, *l'arbre problème-objectif* (APO) fournit une image solide du problème que vous allez aborder, des résultats de votre idée de projet et de vos objectifs. Il fonctionne simplement comme un outil de gestion pour visualiser et présenter des projets de résolution de problèmes. Son avantage est qu'il vous donnera tous les éléments nécessaires pour définir les objectifs du projet en parfaite cohérence avec les problèmes prioritaires identifiés.

La création de vos projets APO se fera idéalement dans un processus participatif avec la galaxie de vos intervenants. Si ce n'est pas matériellement possible, vous devriez au moins le partager avec eux une fois la première version terminée.

Processus étape par étape :

PREMIÈREMENT

- a. Définissez le problème / besoin majeur que votre projet va aborder : c'est votre problème de départ. Si votre projet aborde plusieurs problèmes, vous devriez avoir un arbre problème-objectif pour chacun de ces problèmes de démarrage.
- b. Écrivez votre problème de démarrage dans le tronc de l'arbre
- c. A partir du ou des problèmes de départ identifié(s), vous devriez essayer d'établir une hiérarchie de cause à effet :
 - i. Les éléments (ou autres problèmes) qui causent directement votre problème de départ sont situés dans les racines de l'arbre
 - ii. Les éléments (ou autres problèmes) qui sont des effets directs de votre problème de démarrage sont situés dans les branches de l'arbre
- d. Si nécessaire, connectez les différents problèmes avec les flèches de cause à effet
- e. Posez-vous la question suivante : " Y a-t-il des éléments importants qui n'ont pas été pris en compte ?





AINSI

- a. Reformuler toutes les causes profondes et ses symptômes en termes positifs (souhaitables et réalisables). Par exemple, " l'indifférence " deviendra " l'engagement " et " l'homogénéité des cultures " deviendra " la reconnaissance de la diversité ".
- b. Vérifiez si les flèches de cause à effet sont toujours valables (elles seront désormais appelées flèches de moyens-fins).
- c. Supprimez les causes ou les symptômes que vous ne pouvez pas traiter de façon réaliste.

L'*arbre problème-objectif* vise à fournir une image claire de votre sujet et des solutions que votre idée de projet va apporter.